Projet Python : Codons un jeu vidéo

# Séance 1 : Quel jeu vidéo allez-vous coder ?

Noms des élèves dans le binôme : ……………………………………………

# …………………………………………...

# Consigne : **LIEN VIDEO**

# Objectif 1 : Définition des règles du jeu (10-20 minutes)

Vous allez coder le jeu de votre choix en python. Dans l’espace ci-dessous, décrivez **en détail** votre jeu (vous pouvez inventer les règles si vous le souhaitez). Etes-vous inspirés d’un jeu existant ? Quelles sont les touches du clavier qui seront utilisées par le joueur. Que voit-on à l’écran. Y a-t-il un personnage, des obstacles, un score … *Ne pas hésiter à faire des schémas, cartes mentales si vous le souhaitez.*

# Objectif 2 : Définition des règles du jeu

Projet Python : Codons un jeu vidéo

# Objectif 2 : Planification (10-20 minutes)

* Quelles sont les principales **étapes** pour fabriquer votre jeu
* Quels sont les principales **problématiques** **techniques** que vous allez rencontrer

*Ecrire vos réponses dans l’encadré ci-dessous. Ne pas hésiter à faire des schémas, carte mentale, frise chronologique…*