# Séance 1 : Quel jeu vidéo allez-vous coder ?

Projet Python : Codons un jeu vidéo

# Objectifs de cette séance :

**Objectif 1** : Définir les règles du jeu que vous voulez coder

**Objectif 2** : Repérer les difficultés et planifier le travail sur les prochaines séances

# Objectif 1 : Définition des règles du jeu

Dans l’espace ci-dessous, décrivez votre jeu. Etes-vous inspirez d’un jeu existant ? Quelles sont les touches du clavier qui seront utilisées par le joueur. Y a-t-il un personnage, des obstacles, un score …

# Objectif 2 : Définition des règles du jeu